



DFKI GmbH, Campus D3 2, Stuhlsatzenhausweg 3, 66123 Saarbrücken

Yannic Niclas Hock  
Obersteinerstr. 7  
66113 Saarbrücken

**Prof. Dr.-Ing. Philipp Slusallek**  
Wissenschaftlicher Direktor

DFKI GmbH  
Forschungsbereich Agenten und  
Simulierte Realität (ASR)  
- Saarland Informatics Campus -  
Campus D3 2, Stuhlsatzenhausweg 3  
66123 Saarbrücken

Telefon: +49 (0)681 85775-5377  
Telefax: +49 (0)681 85775-2235  
E-Mail: Philipp.Slusallek@dfki.de  
Internet: www.dfki.de

*Das Deutsche Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz GmbH (DFKI) mit den Standorten Kaiserslautern, Saarbrücken, Bremen (mit Außenstelle Osnabrück) und einem Projektbüro in Berlin ist auf dem Gebiet innovativer Softwaretechnologien die führende Forschungseinrichtung in Deutschland. In der internationalen Wissenschaftswelt zählt das DFKI zu den wichtigsten "Centers of Excellence" und ist derzeit, gemessen an Mitarbeiterzahl und Drittmittelvolumen, das weltweit größte Forschungszentrum auf dem Gebiet der Künstlichen Intelligenz und deren Anwendungen. Die Geschäftsführung der DFKI GmbH bilden Prof. Dr. Antonio Krüger (Technisch-wissenschaftliche Leitung und Vorsitzende der Geschäftsführung) und Helmut Ditzer (Kaufmännischer Geschäftsführer).*

26.06.2023

## Zwischenzeugnis

Herr Yannic Niclas Hock, geboren am 19.08.1999 in Saarbrücken, ist als Wissenschaftliche Hilfskraft seit dem 15.02.21 im Forschungsbereich „Agenten und Simulierte Realität“ des Deutschen Forschungszentrums für Künstliche Intelligenz GmbH (DFKI) am Standort Saarbrücken beschäftigt.

Seine Hauptaufgabe ist die Konzeptionierung und Umsetzung einer Demoplattform, mit der Personen, ohne tiefgreifende Kenntnisse in der Agentenprogrammierung, das Modellieren von Agenten mit dem hauseigenen Software-Agenten Framework AJAN einfach erlernen können. Neben der Entwicklung der Demoplattform unterstützt Herr Hock die Dokumentation und Frontend- sowie Backendentwicklung von AJAN, bei der die verschiedensten Programmiersprachen und KI-Konzepte verwendet und kombiniert werden müssen. Des Weiteren hat Herr Hock innerhalb der EU-geförderten Projekte Welcome und AIToC daran mitgearbeitet für AJAN einen Authentifizierungsmechanismus umzusetzen und das Gesamtsystem automatisiert, in Form von mehreren Docker-Containern, unseren internationalen Projektpartnern bereitzustellen. Neben der Konzept- und Entwicklungsarbeit an der Demo Plattform und dem AJAN Framework hat Herr Hock des Weiteren entscheidend an der Präsentation von Forschungsergebnissen des Forschungsbereichs, in Form von Projektergebnissen, beigetragen.

Herr Hock bearbeitet die ihm gestellten Aufgaben stets eigenverantwortlich und in sehr hoher Qualität, zuverlässig und durchweg zu unserer vollsten Zufriedenheit und gibt dabei hilfreiche neue Impulse. Herr Hock hat sich sehr gut in die Arbeitsgruppe integriert und verhält sich immer einwandfrei gegenüber Vorgesetzten und Kollegen. Seine Arbeitsergebnisse hat er innerhalb der Arbeitsgruppe und gegenüber Projektpartnern, immer sehr erfolgreich präsentiert. Herr Hock ist durch seinen Erfahrungsschatz und seine rasche Auffassungsgabe, sowie seine durchweg freundliche, aufgeschlossene und hilfsbereite Art eine Bereicherung für die Arbeitsgruppe.

Deutsches Forschungszentrum für  
Künstliche Intelligenz GmbH (DFKI)  
Firmensitz  
Kaiserslautern

Weitere Standorte und Betriebsstätten:  
Saarbrücken, Bremen, Osnabrück,  
Oldenburg, Berlin, Lübeck, St. Wendel

**Geschäftsführung**  
Prof. Dr. Antonio Krüger (Vorsitzender)  
Helmut Ditzer

**Vorsitzender des Aufsichtsrats**  
Dr. Gabriël Clemens

Amtsgericht Kaiserslautern HRB 2313  
USt-ID-Nummer DE 148 646 973  
Steuernummer 19/672/50006

Sparkasse Kaiserslautern  
IBAN DE30 5405 0220 0028 0004 79  
BIC/SWIFT MALADE51KLK

Prof. Dr.-Ing. Philipp Slusallek

Saarbrücken, den 26.06.2023

Hoschda | David Schätzel | Rosenstraße 34 | 66773 Schwalbach

Yannic Hock  
Obersteinerstraße 7  
66113 Saarbrücken

## Projektzeugnis

Herr Yannic Hock, geboren am 19.08.1999 in Saarbrücken, hilft seit dem 26.01.2016 auf freiwilliger und unentgeltlicher Basis im Projekt ElderCraft der Firma Hoschda als Anwendungsentwickler und Administrator mit.

ElderCraft ist ein seit 2012 bestehendes Server-Projekt des Spieles Minecraft. Dort wird Spielern durch Eigenentwicklungen ein speziell angepasstes Spielerlebnis geboten. Das Projekt läuft auf 2 Debian-Roots mit insgesamt 8 VMs. Bereits über 800.000 unterschiedliche Spieler haben dieses Projekt besucht und seit 2013 ist das Projekt in den Top 10 der Serverlisten in Deutschland.

Die von Herrn Hock durchgeführten Programmierungen umfassten die vollständige Umsetzung mehrerer Anwendungen in den Bereichen Java, MySQL, HTML, CSS, JavaScript und PHP. Die Dokumentation und Versionierung dieser Projekte erfolgte über die Versionsverwaltung GitLab. An einigen dieser Projekte wurde mit mehreren Personen gearbeitet, wodurch er Erfahrung in der kooperativen Entwicklung mit dem Hilfsmittel Git gesammelt hat.

Herr Hock hat sich innerhalb kürzester Zeit in die Thematik eingearbeitet und die ihm übertragenen Aufgaben stets zu unserer vollen Zufriedenheit erfüllt. Dabei arbeitete er stets mit großer Sorgfalt und Genauigkeit. Die erzielten Ergebnisse waren von guter Qualität.

Der Zusammenarbeit mit den anderen 5 Entwicklern des Projektes begegnete Herr Hock stets mit hoher Team- und Kommunikationsfähigkeit. Aufgrund seines freundlichen Wesens, seiner Bereitschaft zur Zusammenarbeit und seines stets einwandfreien Verhaltens, ist Herr Hock ein beliebter Projektpartner.

Wir danken Herrn Hock für die hervorragende Zusammenarbeit und wünschen ihm privat sowie beruflich alles Gute und weiterhin viel Erfolg.

Mit freundlichem Gruß



David Schätzel